



Name _____ Volk _____ Beruf _____
 Alter _____ Reputation _____ Aussehen _____
 Stolz (w12, EP) _____
 Dunkles Geheimnis (EP) _____

Attribute & Fertigkeiten

Stärke 000000
 Kraft 000
 Ausdauer 000
 Nahkampf 000
 Handwerk 000
 Geschick 000000
 Heimlichkeit 000
 Fingerfertig 000
 Bewegen 000
 Fernkampf 000
 Verstand 000000
 Kundschaften 000
 Wissen 000
 Überleben 000
 Menschenk. 000
 Empathie 000000
 Manipulation 000
 Darbietung 000
 Heilen 000
 Tierkunde 000

Talente

Volk _____
 Beruf _____ 000
 _____ 000
 _____ 000
 _____ 000
 _____ 000
 _____ 000
 _____ 000
 _____ 000

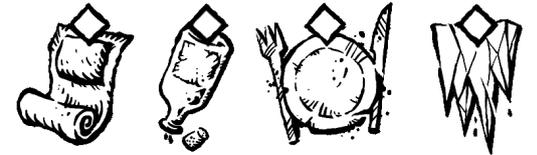
Willenskraft

00000 00000

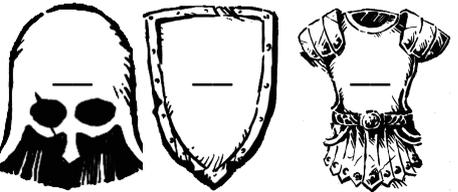
Erfahrung

Zustände

müde durstig hungrig unterkühlt



Kritische Verletzungen



Helm, Schild & Rüstung

Helm _____
 Schild _____
 Rüstung _____

Verbrauchsgüter (je Gewicht 1)

Nahrung _____/w12 Wasser _____/w8 Pfeile _____/w12 Fackeln _____/w8



Münzen

_____ Gold
 _____ Silber
 _____ Kupfer



Waffen

Bonus	Schaden	Reichw.	Preis	Gewicht	Eigenschaften
_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____



Ausrüstung

Bonus	Eigensch.	Gewicht	Preis
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____



(Reit)-Tiere

Art	Name	Stärke	Geschick	Bewegung
_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____

Traglast (Stärke x2) _____/_____

Beziehungen zu den Spieler-Charakteren

